

Debugging multithreaded programs with GDB

Quando lanci gdb su un programma multithread ottieni a volte dei SIGSTOP che ti impediscono di continuare l'esecuzione – ecco come gestirli.

Quando lanci gdb su un programma multithread ottieni a volte dei SIGSTOP che ti impediscono di continuare l'esecuzione.

La soluzione consiste semplicemente nel dare in gdb il comando:

```
(gdb) handle SIGSTOP nostop noprint
```

In questo modo il segnale sigstop non bloccherà l'esecuzione e neanche verrà segnalato che è stato ricevuto tale segnale, contribuendo così a pulire l'output.